



PROGETTARE E COSTRUIRE IN LEGNO IN CLIMA MEDITERRANEO

Alcamo venerdì 14 ottobre 2016
10.00-17.00

Francesco Mirrione Legnami
Strada Statale 113 Km 335,700 – z. ind. Fegotto
Uscita Alcamo Ovest – dir. Calatafimi Segesta

ORGANIZZATO DA



IN COLLABORAZIONE CON



EdicomEventi

Crediti formativi
Architetti **6 CFP**
Ingegneri **4 CFP**

ISCRIVITI

ore 10.00

Saluti e introduzione al convegno
Sen. Vincenzo Maurizio Santangelo
Ordine degli Architetti di Trapani
Ordine degli Ingegneri di Trapani
INBAR Regione Sicilia

ore 10.10

Costruire in legno
Ferdinando Gottard
Direttore legnoarchitettura

ore 10.15

Perché utilizzare il legno come materiale da costruzione: l'evoluzione del legno nella storia e le sue caratteristiche fisico-tecniche
Bruno Mirrione
Amministratore Unico Mirrione
Francesco Legnami

ore 10.45

Le molteplici possibilità dei sistemi prefabbricati in legno: dagli elementi massicci per impianti a telaio ai pannelli X-lam in lamellare
Roberto Fava
Consulente Hasslacher Norica Timber

ore 11.20

Sistemi costruttivi in legno: criteri progettuali, normative di riferimento e tipologie strutturali
Alberto Reina
Università di Catania

ore 11.55

Ancorare le strutture in legno: i sistemi di giunzione metallici per la costruzione in legno
Emanuele Gatti
Amministratore Soltech srl

ore 12.30

La progettazione delle strutture lignee in ambiente CAM/CAD
Cinzia Maltese
Ufficio Tecnico Mirrione
Francesco Legnami

ore 13.15

Pausa pranzo e visita all'azienda

ore 14.45

La protezione dal fuoco, delle strutture e dei materiali da arredamento e di rivestimento in legno, in base alle normative italiane e europee
Mario Burlon
Consulente Tecnico Amonn Color

ore 15.20

La corretta progettazione della fisica tecnica e della tenuta all'aria del tetto e dell'involucro edilizio in legno
Claudio Pichler
Direttore Tecnico Riwega

ore 15.55

La protezione chimica delle strutture in legno, alla luce delle normative europee
Armin Hofstätter
Marketing Manager Amonn Color

MAIN SPONSOR



CON IL PATROCINIO DI



SPONSOR

